



# Dječji vrtić Medenjak Erasmus+ projekt: Integracija STEM sadržaja i engleskog jezika pomoću CLIL metode

**MOBILNOST ‘STE(A)M IN CLASSROOM – MULTIPLE INTELLIGENCES –  
MICROLEARNING – GAMIFICATION – CLIL – FLIPPING CLASSROOMS’,  
ATENA, GRČKA OD 18. 10. 2021. DO 22. 10. 2021.**



Sufinancirano sredstvima  
programa Europske unije  
**Erasmus+**  
Dodajte podnože



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

## **MOBILNOST ‘STE(A)M IN CLASSROOM – MULTIPLE INTELLIGENCES – MICROLEARNING – GAMIFICATION – CLIL – FLIPPING CLASSROOMS’**

- Mobilnost STE(A)M in classroom – multiple intelligences – microlearning – gamification – CLIL – flipping classrooms održala se u Ateni, Grčka, od 18. do 22. listopada 2021. godine u sklopu Erasmus+ projekta Integracija STEM sadržaja i engleskog jezika pomoću CLIL metode.
- Mobilnost je provedena u sklopu programa Erasmus+ i sufinancirana je sredstvima programa Europske unije Erasmus+.

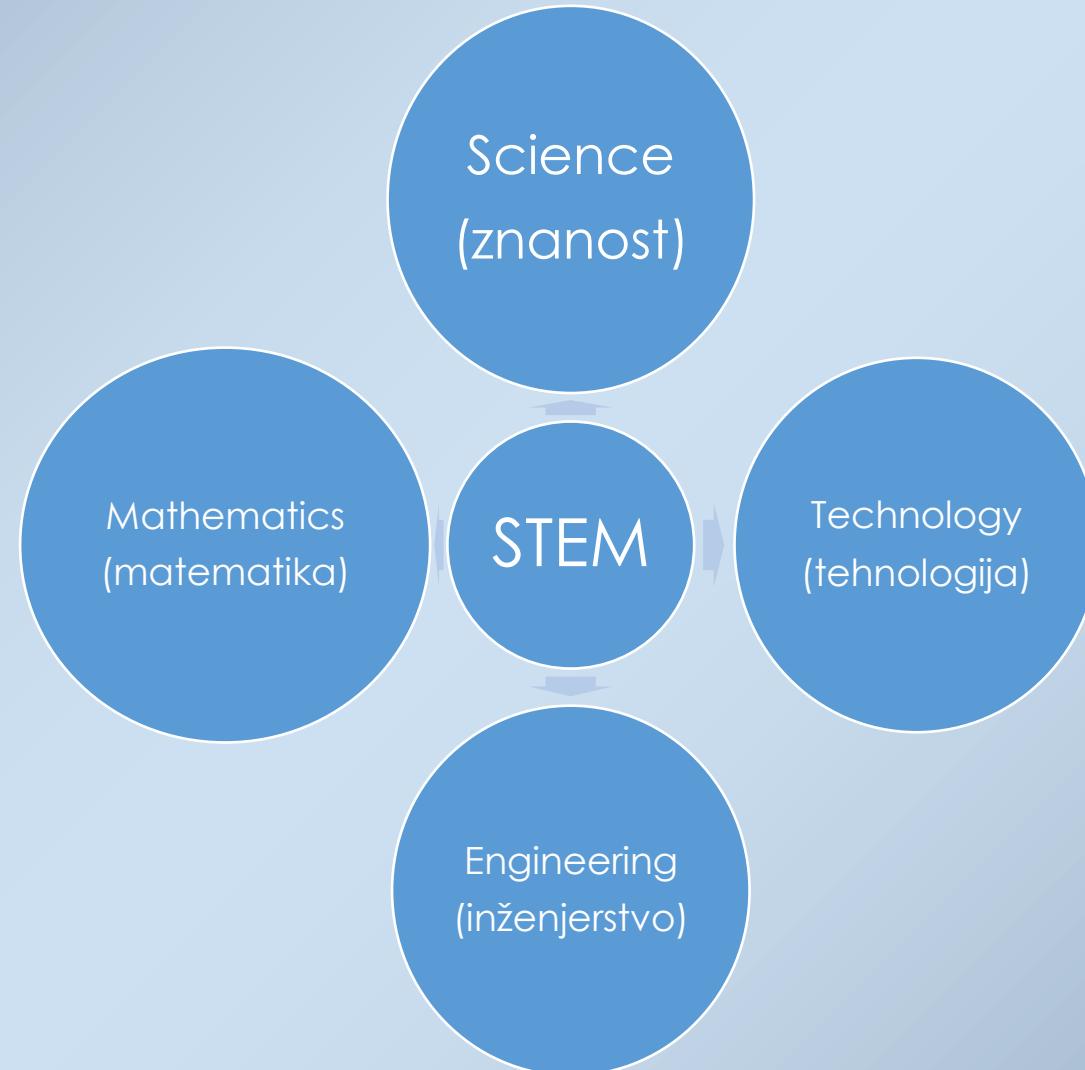


Sufinancirano sredstvima  
programa Europske unije  
Erasmus+



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

# MOBILNOST 'STE(A)M IN CLASSROOM – MULTIPLE INTELLIGENCES – MICROLEARNING – GAMIFICATION – CLIL – FLIPPING CLASSROOMS



# STEM

- STEM je pristup obrazovanju koji se temelji na kombinaciji različitih područja, predmeta i načina razmišljanja.
- STEM pristup znači da se dijete potiče na interdisciplinarno učenje odnosno kombinaciju svih područja u rješavanju nekog zadatka.



Sufinancirano sredstvima  
programa Europske unije  
Erasmus+



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

# STEM kod djece potiče razvoj različitih kompetencija:

- Savladavanje vještina učenja
- Korištenje tehnologija
- Rješavanje problema
- Inovativnost
- Kritičko razmišljanje
- Timski rad
- Suradnja
- Prilagodljivost
- Društvena i kulturološka osviještenost

# STEM pristup u odgoju znači poticanje djeteta na:

- Istraživanje
- Detaljnu analizu
- Logičko promišljanje
- Argumentiranu raspravu
- Učenje kroz metodu pokušaja i pogreške
- Princip uradi sam
- Kombiniranje znanja koje je dijete u određenoj dobi savladalo



Sufinancirano sredstvima  
programa Europske unije  
Erasmus+



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

## **MOBILNOST ‘STE(A)M IN CLASSROOM – MULTIPLE INTELLIGENCES – MICROLEARNING – GAMIFICATION – CLIL – FLIPPING CLASSROOMS’**

- Naučili smo da je za znanstveni dio važna opservacija, propitivanje, stvaranje prepostavki, razmjena otkrića te ponovno propitkivanje.
- Po tom principu smo mi već provodili eksperimente u našem vrtiću o čemu više može pročitati na linku ispod
- <http://djecjivrticmedenjak.hr/mjeseca-izvjesca/>

# Neke od aplikacija i platformi koje smo koristili:

- Kahoot
- OSMO suite
- Cardboard VR
- Lego We.do



Sufinancirano sredstvima  
programa Europske unije  
Erasmus+



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# Kahoot

- To je edukativna platforma bazirana na igrici, točnije na kvizovima kroz koje djeca lakše uče.
- Edukator može osmisliti kviz s bilo kojom temom i uz pomoć tableta, mobitela ili računala dijete se ulogira na Kahoot i rješava kviz.
- Kahoot je jako zanimljiv jer osim edukativne svrhe kod djece potiče kompetitivnost i želju za napredovanjem.



Sufinancirano sredstvima  
programa Europske unije  
Erasmus+



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

# OSMO suite

- OSMO je aplikacija koja je od svih koje smo taj dan imali priliku koristiti zapravo najprimjerenija djeci vrtićke dobi.
- Odlična je za razvijanje koordinacije okoruka, predčitalačke vještine, matematičke i kreativne aktivnosti.
-







# Cardboard VR

- To je iskustvo virtualne stvarnosti koje počinje jednostavnim kartonskim naočalama koje si svatko može priuštiti.
- Potrebno je samo skinuti bilo koji VR video ili aplikaciju na mobitel i tako djeci omogućiti nezaboravno iskustvo, npr. Istraživanja ocena



Sufinancirano sredstvima  
programa Europske unije  
Erasmus+



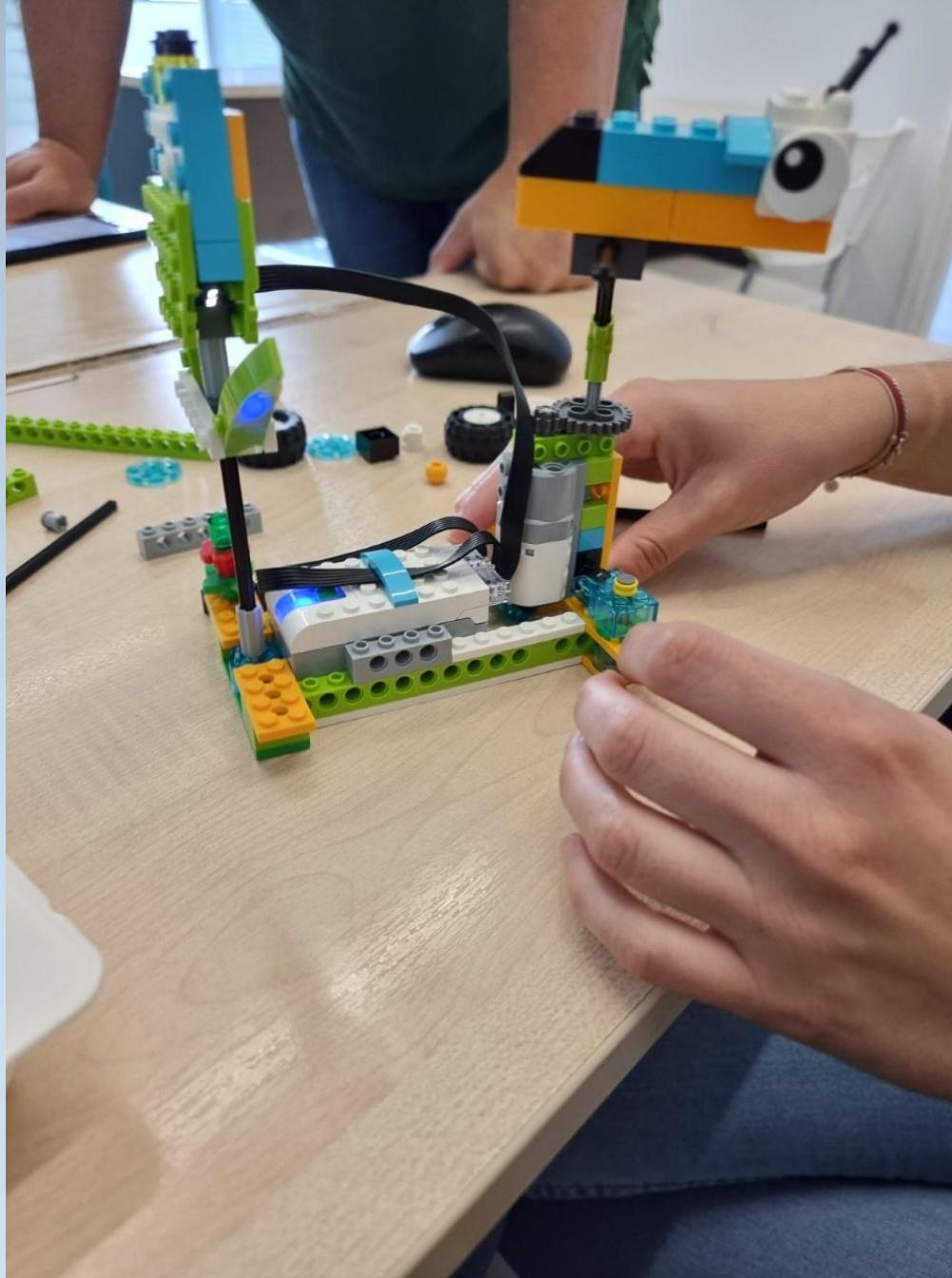
Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# Lego WeDo 2.0

- To je edukacijski alat namijenjen poučavanju u području robotike te ostalih STEAM vještina.
- Karakterizira ga odličan spoj lego kockica sa dodatnim lego elektromotorima i senzorima što sve zajedno pruža djeci odličan alat za ulazak u svijet robotike.





- Tijekom ove mobilnosti učili smo iz dobre prakse u inozemstvu, razvijali smo nove prakse učenja i metode poučavanja, stekle smo praktične vještine bitne za naš posao i profesionalno usavršavanje, unaprijedili smo naše jezične, kulturne i socijalne kompetencije te stvorili nove kontakte.
-

- Tečaj je bio vrlo zanimljiv i pružio je širok raspon novih znanja o robotici, digitalnom pričanju priča i različitim edukativnim aplikacijama.
- Predavač je bio vrlo angažiran i motivirao nas je da učimo o novim temama koje su važne u našim predškolskim aktivnostima.
- Dodatno je organizirao razgledavanje grada i posjet vrtiću.
-

- Sve predstavljene aplikacije kao i programi su prikladni za predškolski uzrast ili se mogu jednostavno prilagoditi interesima predškolske djece.
- Većina aplikacija je predviđena za rad s djecom, ali ima i aplikacija preko kojih možemo roditelje više uključiti u rad vrtića i koje će nam biti jako korisne ako dođe do novog lockdowna i online rada u vrtićima.
-

- Kroz ovu edukaciju smo upoznali niz digitalnih alata koje možemo koristiti kako bismo učinili sadržaje što zanimljivijim i učinkovitijim.



Hvala na  
pažnji! ☺



Sufinancirano sredstvima  
programa Europske unije  
Erasmus+



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union